

Universidad Nacional de Asunción

Facultad de Ciencias Económicas

Dirección Académica



Programa de Estudios

Noveno Semestre
Carrera de Economía

San Lorenzo, C.U. – Paraguay

Índice

Tópicos de Microeconomía.....	3
Preparación y Evaluación Social de Proyectos	6

Facultad de Ciencias Económicas

Escuela de Economía

Tópicos de Microeconomía

CODIGO : 643
REQUISITO : -
CARGA HORARIA: 100 horas

Descripción del curso: Teoría de juegos y sus aplicaciones en economía. Dilema del Prisionero y equilibrio de Nash. Aplicaciones: Modelo de Bertrand y Cournot de Duopolio. Juegos de dos estados de completa pero imperfecta información. Juegos dinámicos de completa pero imperfecta información. Tópicos actuales de Microeconomía a consideración del Profesor.

I. OBJETIVO

El objetivo de esta materia es introducir a los alumnos a un nuevo instrumento muy utilizado en la actualidad para modelar la conducta humana. El enfoque de teoría de juego sobre la cual se pretende desarrollar esta materia, tiene su aplicación práctica no sólo en el campo de la microeconomía, si no también es de muy amplia utilización en los enfoques macroeconómicos especialmente en materias de políticas económicas.

II. CONTENIDO

1) Introducción

El Principio de la racionalidad en economía. Teoría de juegos y sus aplicaciones en economía. Principios en que se basa la teoría de juegos.

2) Juegos de Información Completa

Teoría básica. Forma normal de un juego y concepto de equilibrio de Nash. Dilema del Prisionero y equilibrio de Nash. Representación de la forma normal de un juego. Eliminación Interactiva y estrategias estrictamente dominadas. Motivación y definición de equilibrio de Nash. Aplicaciones: Modelo de Bertrand y Cournot de Duopolio. Teoría avanzada. Estrategias Mixtas y existencia de equilibrio de Nash.

3) Juegos Dinámicos de Completa Información

Juegos dinámicos de completa y perfecta información. Teoría de la inducción hacia atrás. Modelo de dúo polio de Stackelberg. Juegos de dos estados de completa pero imperfecta información. Teoría de subjuego perfecto. Juegos repetidos. Teoría de los juegos repetidos de dos estados. Teoría de los juegos repetidos infinitamente. Problema de colusión en el modelo de Cournot de dúo polio. Juegos dinámicos de completa pero imperfecta información. Forma extensiva de la representación de un juego. Subjuego perfecto y equilibrio de Nash.

4) Racionalidad e Instituciones

La Lógica de la Acción Colectiva (Manssur Olson, Jr.). Estructura y cambio en la Historia Económica (Douglass C. North – Los Hechos).

5) Tópicos actuales de Microeconomía a consideración del Profesor

BIBLIOGRAFIA

- Robert Gibbons, Teoría de Juegos para Economistas, Mc Graw-Hill
- Walter Nicholson, Teoría Microeconómica, Mc Graw Hill
- Robert Frank , Microeconomía y Conducta, Mc Graw Hill

Facultad de Ciencias Económicas

Escuela de Economía

Preparación y Evaluación Social de Proyectos

CODIGO : 650
REQUISITO :
CARGA HORARIA: 100 horas

Descripción del Curso: Análisis de las etapas principales en la preparación y evaluación de proyectos. Se requerirá un trabajo práctico final para aplicar los métodos y técnicas desarrolladas.

I. OBJETIVOS

Proveer las herramientas necesarias para la preparación adecuada de proyectos de inversión, tanto para el sector público como para el sector privado. También facilitar que las decisiones de inversión a largo plazo sean adecuadamente evaluadas en el contexto socioeconómico.

II. CONTENIDO

1) Aspectos Generales del proyecto

Objetivos. Especificación del o de los bien/es y/o servicio/s a producir. Usos y Aplicaciones.

2) Estudio de Mercado y Estructura del Mercado

Análisis de la Oferta. Análisis de la Demanda. El Precio. Mercado de la Materia Prima (disponibilidad, procedencia, proveedores y otros). La empresa en el contexto de la producción local.

3) Estudio Técnico e Ingeniería del Proyecto

Tamaño (Capacidad Instalada o producción máxima - justificar). Localización del proyecto (justificación de la localización). Recursos Humanos. La Materia Prima e insumos – Generalidades. Otros Servicios y Suministros. Impacto Ambiental.

4) Estudio Financiero

Inversiones y Financiamiento. Ingresos proyectados. Costo de Producción. Gastos de Administración y Ventas. Requerimiento de Capital operativo de trabajo. Estado de Resultados proyectados. Punto de Equilibrio o de Nivelación. Flujo de Fondos o Flujo de Caja de Largo Plazo. Evaluación financiera. Valor Actual Neto (VAN). Tasa Interna de Retorno (TIR). Relación Beneficio Costo (B/C). Análisis de Sensibilidad. Efectos de la Inflación sobre la situación financiera del Proyecto: Efectos directos e indirectos.

5) Presupuestos de largo plazo

Evaluación Económica y Social. Importancia del proyecto para el país. Importancia del Proyecto para la sociedad.

BIBLIOGRAFIA

- Nassir Sapag Chain y Reinaldo Sapag Chain, Preparación y Evaluación de Proyectos, 3ra. Edición. Mc Graw Hill. 1995.
- Nassir Sapag Chain, Criterios de Evaluación de Proyectos. Como medir la rentabilidad de las Inversiones. Serie McGraw Hill de Management. Mc Graw Hill.
- Arnold C. Harberger, Evaluación de Proyectos, Mimeo.

- Glenn P. Jenkins, Arnold C. Harberger, Manual de Análisis de Costo-Beneficio de las decisiones de Inversión. Harvard Institute for International Development.
- Baca-Urbina, Evaluación de Proyectos, Mc Graw Hill, 2da. Edición.
- Ernesto Fontaine, Evaluación Social de Proyectos, Ediciones Universidad Católica- Santiago. Chile.